

**I. Compléter le texte suivant en utilisant les expressions qui conviennent : (2pts)**

Opérations – traiter – automatique – informations

- l'ordinateur est une machine ..... conçue pour .....  
l'information, elle est capable de ..... très rapidement de grandes quantités  
....., elle est très sûre à répéter des milliers de fois les mêmes  
..... sans se fatiguer.

**II. donner la signification de chaque abréviation : (2pts)**

RAM : R.....A.....M.....  
ROM : R.....O.....M.....

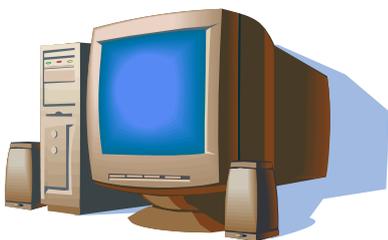
**I. Relier ce qui va ensemble : (3pts)**

RAM	Mémoire en lecture seul
Cache	Stocke les opérations effectuées par le microprocesseur
ROM	Stocke les informations pendant tout le fonctionnement de l'ordinateur

**II. Répondre par vrai ou faux : (5pts)**

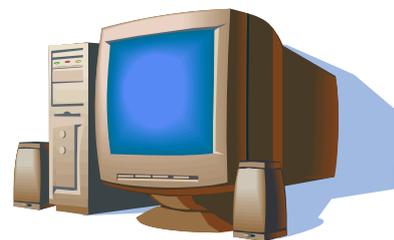
- ❖ La mémoire centrale est une mémoire morte ; .....
- ❖ Le microprocesseur se compose de deux grandes unités ; .....
- ❖ La carte mère est à la base de tout les calculs ; .....
- ❖ Le traitement est composé seulement d'une seule opération ; .....
- ❖ L'unité de traitement (UAL) permet d'exécuter les instructions. ....

**III. Ahmed est devant deux machines qu'il souhaite acheter une : (5pts)**



**Ordinateur 1 :**

Intel CPU 3.00GHz  
248 MO de RAM



**Ordinateur 2 :**

Intel CPU 1.60GHz  
128 MO de RAM

a) Citer les organes de base d'un ordinateur :

.....  
.....

b) Supposons que les deux ordinateurs possèdent les mêmes organes de bases :

1. Comment Ahmed peut savoir le PC le plus rapide ? justifier ta réponse.

.....  
.....

2. Donner la taille de la RAM de chaque machine :

.....  
.....

3. Citer la marque et la fréquence de chaque ordinateur

.....  
.....

4. Donner deux marques du microprocesseur :

.....  
.....

**IV. Encadrer la bonne réponse : (3pts)**

A. Contient l'unité arithmétique et logique, ainsi que l'unité de commande :

- a. Unité centrale
- b. Unité de mémoire centrale
- c. unités périphériques

B. Effectuer les calculs et les comparaisons :

- a. Microprocesseur
- b. Micro-ordinateur
- c. UAL (unité arithmétique et logique)
- d. UC (unité de commande)

C. Vous ne pouvez pas effacer le contenu de mémoire :

- a. Mémoire morte (ROM)
- b. Mémoire vive (RAM)
- c. Mémoire cache